

Vers l'amélioration de l'intelligence collective en réalité virtuelle

Mots clés : Intelligence collective, Réalité virtuelle, Equipe, Collaboration, Indices non verbaux

Résumé :

L'intelligence collective est une mesure prédictive de la capacité d'un groupe à accomplir une grande variété de tâches (Woolley et al., 2010). C'est un indicateur important à prendre en compte pour le fonctionnement efficace d'un groupe. Plusieurs études ont examiné la fiabilité de cet indicateur dans divers environnements, notamment en condition de face-à-face, à travers une communication à distance, et même dans un jeu vidéo en ligne. Cependant, peu d'études se sont intéressées à l'applicabilité de ce concept à la collaboration en réalité virtuelle et, par conséquent, l'influence que ce médium peut avoir sur la dynamique de groupe.

À travers le cadre théorique du Système de Mémoire Transactive pour l'Intelligence Collective (Gupta, 2021), l'objectif de ce travail est triple : (1) comprendre comment l'intelligence collective influence le comportement d'un groupe (c.-à-d. les signaux verbaux et non verbaux) dans un environnement virtuel immersif, (2) utiliser ces signaux pour développer une interaction pouvant améliorer la dynamique de groupe en réalité virtuelle, et (3) appliquer ces résultats à une plateforme immersive à vocation pédagogique améliorant la collaboration et l'apprentissage en groupe.

Ce travail aura des implications sur les connaissances théoriques concernant l'intelligence collective, ainsi que sur les possibilités offertes par un environnement immersif dans un contexte pédagogique.